

2010年3月決算期 会社説明

2010年7月2日



(証券コード:6736)

目次

- * はじめに
- * 業績概況
- * 連結決算状況
- * 事業の種類別セグメント連結決算状況
- * サン電子の事業
- * 中・長期視点における経営戦略
- * アミューズメント事業(パチンコ制御基板・液晶基板)
- * アミューズメント事業(サンタックネット)
- * IT事業(サンソフト)
- * IT事業(ICT)
- * IT事業(モバイルビジネス)

はじめに

投資家のみなさまへ

サン電子グループは、中長期的な経営戦略を実施するにあたり、「アミューズメントとIT分野への集中」、「企業価値の向上を図る」、「ベンチャー精神で自ら行動する」を経営方針に掲げております。

具体的には、お客さまの信頼を得つつ、売れる商品・サービスとは何かに徹底的にこだわり、企画、開発、販売戦略をもって、新たな価値を提供し、収益に貢献するビジネス展開を図ります。また外部からの視点、外部ノウハウを積極的に活用し、変化はチャンスと考え、失敗を恐れず、更なる成長を目指してワールドワイドで取り組んでまいります。

会社説明の趣旨と注意事項

株主・投資家のみなさまにサン電子グループについてよりご理解いただくため、年2回、ホームページ上で会社説明をさせていただきます。今後とも一層のご支援を賜りますようお願い申し上げます。

注意事項:

この資料には、本資料発表日現在の将来に関する前提・見通し・計画に基づく予測が含まれています。今後の経済情勢・市場・競合状況等の変動に関わるリスクや不確定要因により、実際の業績は予測と大幅に異なる可能性があります。それにともない、将来への投資等、戦略を大幅に見直す場合もあります。

なお、この資料の金額は、切捨てで表示してあります。

※ 本資料に掲載されている名称は、各社の商標もしくは登録商標です。

業績概況

2010年3月期 連結実績(前年同期比)

○売上高 154億51百万円(前年同期比12.7%増)

○営業利益 8億95百万円(前年同期比16.7%減)

○経常利益 9億62百万円(前年同期比11.0%減)

○当期純利益 6億6百万円(前年同期比19.5%増)

■ パチンコ関連事業

- ・ 主要な製品は、パチンコ制御基板及びパチンコホール内情報化システムです。
- ・ パチンコ制御基板において、2009年11月に取得した株式会社ニフコアドヴァンストテクノロジーの業績が寄与し、売上高は増加するも、遊技機メーカーの競争激化による遊技機1機種当たり販売台数の更なる減少により、営業利益は厳しく推移しました。この結果、売上高は87億26百万円(前年同期比8.9%増)、営業利益は12億28百万円(同13.9%減)となりました。

■ 情報・通信関連事業

- ・ 主要な製品・サービスは、モバイルデータ転送機器、デジタルコンシューマー機器、及びコンテンツ配信サービスです。
- ・ モバイルデータ転送機器においては、Cellebrite Mobile Synchronization Ltd.の業績が順調に推移しましたが、個人消費の低迷等によりデジタルコンシューマー機器の販売が低調に推移しました。この結果、売上高は42億60百万円(前年同期比1.9%減)、営業利益は1億66百万円(同4.8%増)となりました。

■ 樹脂成形事業

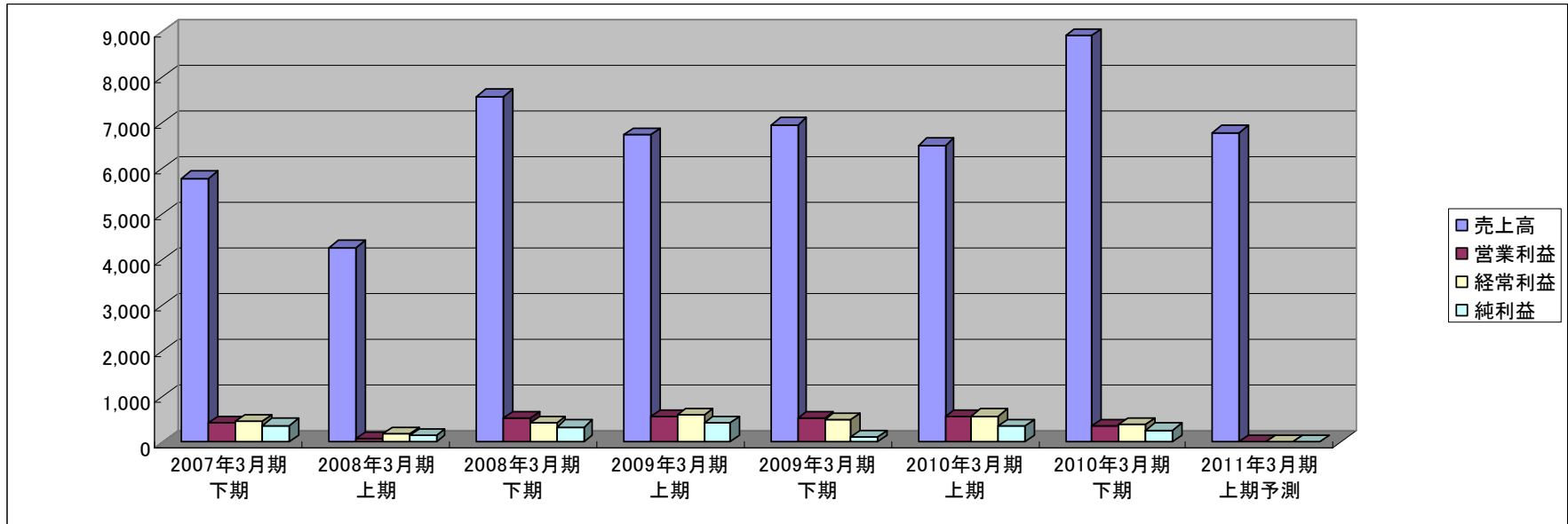
- ・ パチンコ遊技機の樹脂成形加工品の販売が順調に推移しました。この結果、売上高は21億61百万円(前年同期比81.1%増)、営業利益は3億円(同5.9%増)となりました。

■ その他の事業

- ・ 主要な製品は、金型及び家庭用ゲーム機対応のパッケージゲームソフトであります。この結果、売上高は3億3百万円(前年同期比88.5%増)、営業損失は17百万円(前年同期は11百万円の損失)となりました。

連結決算状況

半期ごとの連結業績の推移



(単位:百万円)

	2007年3月期 下期	2008年3月期 上期	2008年3月期 下期	2009年3月期 上期	2009年3月期 下期	2010年3月期 上期	2010年3月期 下期	2011年3月期 上期予測
売上高	5,796	4,280	7,593	6,740	6,972	6,530	8,921	6,800
営業利益	415	73	510	559	514	547	347	0
経常利益	449	181	423	598	483	573	389	0
純利益	360	131	325	408	99	348	258	0

連結決算状況

2010年3月期 連結貸借対照表

(単位:百万円)

	2010年 3月期	2009年 3月期		2010年 3月期	2009年 3月期
(資産の部)			(負債の部)		
流動資産	12,060	8,415	流動負債	6,705	4,269
現金及び預金	4,497	3,664	支払手形及び買掛金	3,548	1,968
受取手形及び売掛金	4,841	3,046	短期借入金	830	830
たな卸資産	2,164	995	1年内返済予定長期借入金	24	30
繰延税金資産	237	221	未払法人税等	234	87
有価証券	2	202	賞与引当金	431	396
その他	344	312	役員賞与引当金	28	38
貸倒引当金	△ 28	△ 27	その他	1,607	917
固定資産	5,700	6,112	固定負債	625	672
有形固定資産	2,552	2,172	長期借入金	112	137
建物及び構築物	559	565	繰延税金負債	241	245
土地	1,295	1,295	その他	272	289
その他	697	312	負債合計	7,331	4,942
無形固定資産	1,341	1,772	(純資産の部)		
のれん	1,273	1,717	株主資本	10,597	10,146
その他	68	55	資本金	891	891
投資その他の資産	1,806	2,167	資本剰余金	904	904
投資有価証券	1,078	1,477	利益剰余金	8,925	8,477
その他	272	229	自己株式	△ 125	△ 126
繰延税金資産	576	586	評価・換算差額等	△ 503	△ 643
貸倒引当金	△ 120	△ 125	新株予約権	155	82
			少数株主持分	180	-
			純資産合計	10,429	9,585
資産合計	17,761	14,528	負債純資産合計	17,761	14,528

連結決算状況

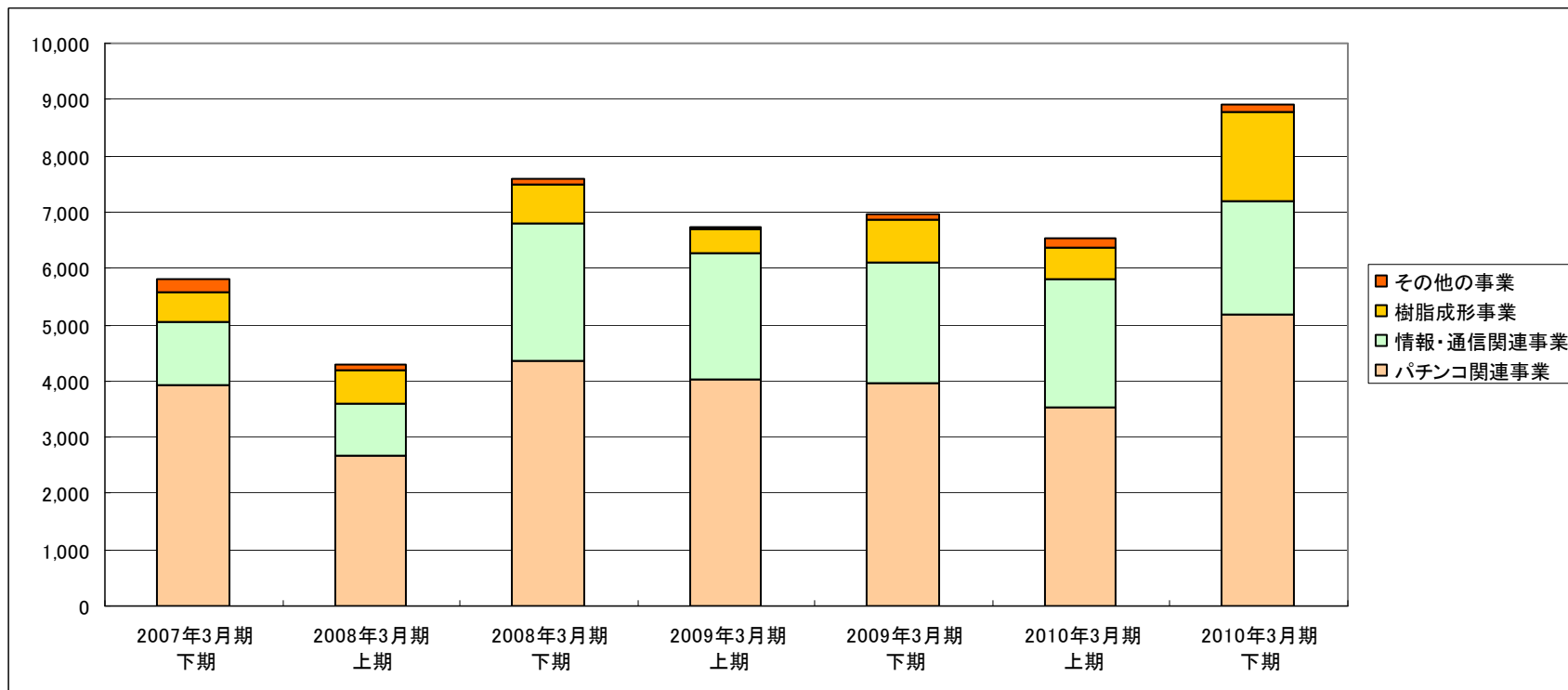
2010年3月期 連結損益計算書

(単位:百万円)

	2010年3月期 通期	2009年3月期 通期	前年 同期比
売上高	15,451	13,713	112.7%
売上原価	9,004	7,529	119.6%
売上総利益	6,447	6,183	104.3%
販売費及び一般管理費	5,552	5,108	108.7%
営業利益	895	1,074	83.3%
営業外収益	79	72	109.8%
営業外費用	11	65	18.0%
経常利益	962	1,081	89.0%
特別利益	59	69	85.4%
特別損失	156	381	41.0%
税金等調整前当期純利益	865	769	112.5%
法人税、住民税及び事業税	251	164	153.0%
法人税等調整額	△ 6	97	-6.5%
少数株主利益	14	-	
当期純利益	606	507	119.5%

事業の種類別セグメント連結決算状況

売上高推移



(単位:百万円)

	2007年3月期 下期	2008年3月期 上期	2008年3月期 下期	2009年3月期 上期	2009年3月期 下期	2010年3月期 上期	2010年3月期 下期
パチンコ関連事業	3,932	2,684	4,364	4,041	3,972	3,543	5,183
情報・通信関連事業	1,117	921	2,447	2,223	2,121	2,250	2,010
樹脂成形事業	530	576	686	421	772	575	1,586
その他の事業	215	98	95	54	106	161	141

アミューズメント事業

*パチンコホール管理システム事業

パチンコホール経営ならびに運営を効率的かつ効果的に支援するため、遊技台管理、会員景品管理システムの開発・販売を行っています。またホール内情報化システムのより効果的な活用の一環として、情報を収集し、複数のホールを経営する企業の本部で店舗情報の一元管理を促進するサービスを開始しています。

*パチンコ液晶・制御基板、OEM事業

新技術の研究開発を積極的に行い、斬新な企画提案力・グラフィック演出力・コスト提案力とともに、卓越した販売台数の増加を図っております。

IT事業

*携帯向けコンテンツ

「上海」「上海☆娘」「藤MARU」「ナイトメア・プロジェクト」を中心とした既存ゲームの販売強化、コンテンツ追加、会員様の満足度向上のためのシステム改善を図っております。

*家庭用ゲーム機 / iPhone向けコンテンツ

Wiiウェア用デジタルコミック配信事業や、みんなで楽しく対戦できるパズルゲーム「みんなで対戦パズル 上海Wii」を配信しています。また、ソニー・コンピュータエンタテインメントのPlayStation3向けに、最大12人での通信対戦が可能な「いっき おんらいん」の配信を開始しました。

*Roosterシリーズ（モバイルデータ通信端末対応高性能モバイルルーター）

従来のパソコン用通信端末を利用したモバイルルーターに加え、通信端末である通信モジュールを内蔵した通信ボックスやルーターを新たに商品ラインナップに加えて、売り上げUPを狙います。

*モバイルデータトランスファー機器 / データセキュリティ機器

子会社Cellebrite社では、携帯電話向けデータトランスファー機器や、データセキュリティ機器を手がけており、今後は、グローバル展開に向けて販売拠点の拡大を図ります。今後の収益強化の柱として成長の期待できる事業です。

中・長期視点における経営戦略

アミューズメント事業

IT事業

サンタックネット事業

アミューズメント事業

イーDream
(子会社)

NAT
(子会社)

サンソフト事業

ICT事業

モバイルビジネス事業

CB (IL・USA・G)
躍陽情報 (子会社)

経理／人事総務／法務知財／プロダクト統括／品質保証／開発室

■ 事業概要

パチンコ台メーカー向け制御基板の
設計・開発・製造
液晶画像の企画・制作・ソフトウェア
開発などを手掛けています

■ 今期主力商品

従来の液晶基板だけでなく、
新タイプの液晶基板を販売予定



液晶基板

■ 将来展望

パチンコ台メーカー向けへの技術力・コンテンツ力強化により 業界トップレベルのサプライヤーを目指します

アミューズメント (サンタックネット)

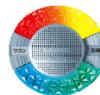
■ 事業概要

パチンコホール向け
コンピュータシステムの
企画・開発・製造・販売



■ 今期主力商品

① 色々な遊技に関するデータが
表示できる「呼出ランプ」



② 獲得した玉を、その場で計数できる機能を付加した
「各台計数機能付玉貸し機」



■ 将来展望

パチンコホールに来店されるお客様が満足するサービスを
パチンコホールがお客様に対して提供できるよう支援する
「トータルシステム」を提供します

SUNTAC

■ 事業概要

人気タイトル (IP) を活かしたゲームコンテンツを主体とし、家庭用ゲーム・携帯電話・iPad/iPhoneなどへのマルチプラットフォーム展開およびグローバル展開を図っております

■ 今期主力商品



家庭用ゲーム機



新規プラットフォーム
iPad/iPhone



携帯電話 (モバイル)



■ 将来展望

有望な新規プラットフォームへタイムリーにコンテンツ提供、マルチプレイ、3D技術、クラウドコンピューティングを導入し、ソーシャルゲームの投入などにより国内・海外で事業展開します

I T 事業 (I C T 事業)

■ 事業概要

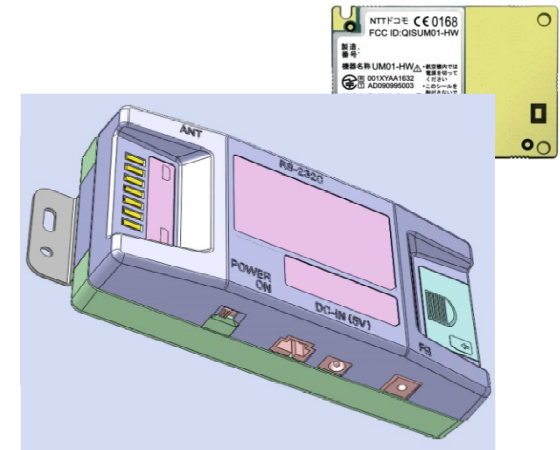
自動販売機、デジタルサイネージ
スマートグリッド、監視カメラ等
無線を利用した通信ネットワーク
向け通信装置の提供

■ 今期主力商品

新ユビキタスモジュールを搭載した通信
アダプタ
ドコモのモジュール発表後に業界最速で
リリース予定 加えてハイスピード対応
ルーターも業界最速でリリース

■ 将来展望

通信モジュール搭載ネットワーク機器に
軸足を移し モバイルソリューション で
No1 を目指します



■ 事業概要

子会社セレブライト社では、携帯電話向けデータトランスファー機器やデータセキュリティ機器を手掛け、米国や欧州で実績を上げてきております。日本、東南アジアに拡販を図っております

■ 今期主力商品

『UFED (Universal Forensic Extraction Device)』

欧米でスタンダードとなった『UFED』の日本バージョンを国内市場に投入。日本の警察機関などに販売を開始しております

■ 将来展望

iPhoneやAndroid携帯などのスマートフォンが日本市場で拡大する中、CB社と当社の技術力を融合し、優位な立場で日本国内での製品投入を計り、収益の拡大を目指します



